

## TALLERES DE FORMACION PARA TÉCNICOS DE TENIS

### NIVEL 2: THE AVATAR COLOR WORLD (Niños de 6 a 9 años)

*“adaptar el trabajo específico del deporte al momento de madurez del niñ@, nos proporcionará unos cimientos que nos asegurará un mejor desarrollo integral de la persona”*

En estas edades, el niñ@ se va alejando del juego simbólico adentrándose a un mundo donde se expresa a través de héroes con un mayor parecido al mundo adulto. Está todavía en un mundo de fantasía pero este se acerca más a la realidad. Aún no está preparado para afrontar los retos en solitario; se divierte colaborando con su tribu.

Este mundo está diseñado en tres etapas:

Etapa 1: exploro la raqueta y el móvil.

Etapa 2: integro la raqueta como una parte de mí. Integro una variedad de golpes más amplia.

Etapa 3: puedo expresarme con el entorno a través de la raqueta y la pelota asumiendo objetivos más definidos.

#### **Duración total del taller:**

- 12 horas / repartidos en dos días

#### **Precio:**

- **250 Euros** (incluye un pack de trabajo con herramientas Neural4)
- certificado de participación
- Membrecía Neural4 por 1 año.

#### **Objetivos:**

- Diseñar espacios de trabajo deportivo específico para edades entre 6 y 9 años.
- Rentabilizar estos espacios y dotar a la escuela de una base con competencias bien cimentadas para desarrollarse a través del deporte.
- Crear un producto de relevancia en su comunidad, atrayendo a cualquier niñ@ sobre estas edades, preparándolo para la etapa de enfrentarse a otros rivales desde la aceptación y el respeto.
- Trabajar de una forma coordinada y ordenada con los diferentes productos que requiere su escuela.
- Hacer un espacio lúdico de aprendizaje referente.

#### **Perfil de Participantes:**

- Técnicos en deporte, maestros de educación física, ayudantes de escuela de tenis y/o pádel y monitores y directores de instalaciones interesados en ahondar su conocimiento.

#### **Temarios a estudiar:**

- Habilidades Motoras Específicas HME (desplazamientos, recepciones, lanzamientos, saltos y giros) Lanzamientos con y sin Implementos.
- Uso de herramientas y Tecnología Neural4
- Factores cognitivos y Afectivos HSA
- Habilidades Cognitivas HC



- Comunicación y Neurociencias
- El deporte y los 4 pilares de la salud
- El reto
- Aspectos motrices y cognitivos a desarrollar (balances, centros de gravedad de masas)
- Desarrollo motriz con la edad (Habilidades y destrezas específicas y multi deportes y desarrollo efectivo.
- La variabilidad metodológica.(Habilidades y destrezas específicas, habilidades con diferentes segmentos del cuerpo, aumento del trabajo cognitivo)
- Planificación y Objetivos
- Contenido de las sesiones, progresiones juegos y recursos pedagógicos para planear y desarrollar sesiones de calidad con los más pequeños.
- Pautas y estrategias para estimular la atención y la solución de conflictos.
- El tenis me aburre pero le agrada a mis padres.
- Autoevaluación

**Instalaciones necesarias:**

- Participantes mínimos (6)
- Aula o sala con capacidad mínima para (6) instructores sentados y cómodos.
- Pantalla de TV o proyector (ideal con conexión a Internet)
- Una espacio plano potencialmente adaptable al montaje de 2 redes de mini tenis. (si hay cancha de tenis con valla perimetral ideal)
- Canasta de Bolas Rojas, Bolas de espuma y alguna Baby ball.
- Material de trabajo en pista (Conos, aros, escalera de agilidad, líneas etc.)
- Pizarra trasportable y marcadores para cancha y aula.